ゲームボーイ™専用カートリッジ

DMG-GRA



GREMLINS 2™

THE NEW BATCH

Nintendo® GAME BOY™

SUNSOFT

ごあいさつ

このたびは、SUNSOFTの「GREMLINS 2 －THE NEW BATCH－」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用になる前に、取り扱い方、使用上の注意などこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

ストーリー

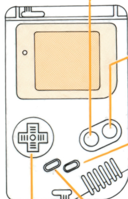
水にぬらしてはいけない。
光にあててはいけない。
そして、真夜中の12時すぎに食べ物を与えてはいけない。

アメリカの平和な田舎町、キングストン・フォールズを恐怖におとしいれた、あのクリスマスのグレムリン騒動から6年。
ビリーとケイトは、ニューヨークの若き成功者ダニエル・クランプの支配する、クランプセンタービルに勤めていた。そこでビリーは研究所に捕らえられていたギズモに再会し、助け出す。が、ギズモは自らの不注意で水にぬれてしまい再びあの手につけられない凶暴な、グレムリンが生み出されてしまった。



操作方法

コントローラーの各部の名称と使い方



Ⓑボタン
アイテムを使って攻撃します。

Ⓐボタン
ギズモがジャンプします。

STARTボタン
タイトル画面のときに押すと、ゲームが開始されます。(ゲーム中に押すとポーズがかかります。)

SELECTボタン
ゲーム中は使用しません。

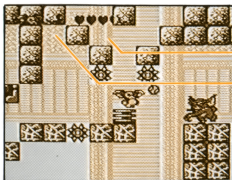
✚ボタン
ギズモが左右に移動します。

画面表示



スタート画面

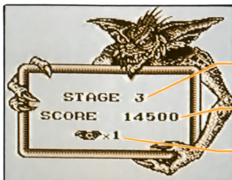
タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームがスタートします。



ゲーム画面

ギズモのライフ

ギズモの残り数



サブ画面

ステージ

得点

ギズモの残り数

ゲームの遊び方

ゲームの進め方

✚ボタンでギズモを操作し、さまざまなアイテムを使って、自らの不注意で生みだしてしまったグレムリンたちを倒してください。
ステージは全4ステージで、各ステージの終わりにはボスが登場します。ボスを倒すとステージクリアとなります。
また、ステージ1と2、3と4の間にはボーナスステージがあります。

ミス

下に落ちるか、ライフがなくなるとミスになります。

ゲームオーバー

ギズモは3匹でスタートしますが、残り数がなくなるとゲームオーバーになります。

ステージ紹介

ボーナスステージ

このステージでのみ「1UP」することができます。
プレイヤーはギズモを操作して、パンチングボールを叩きます。（A．Bボタンで連打する。）みごと、カウント「10」以内に100回叩くことができれば「1UP」します。

ボスステージ

ステージ1・2・3のボスはえんぴつで倒します。えんぴつを持っていない状態でボスステージに入っても、ギズモはえんぴつでたたかうことができます。
ステージ4のボスは弓矢で倒します。弓矢はボスステージに入るとギズモに装備されます。

コンティニュー

ゲームオーバーの後、コンティニュー画面になります。✚ボタンの上下でカーソルを動かし、続けてプレイする場合は「Yes」、最初のステージからやりなおしたい場合は「No」を選び、STARTボタンを押してください。またコンティニューは無制限にできます。

リセット

Aボタン、Bボタン、STARTボタン、SELECT ボタンを同時に押すとリセットがかかります。



ブロック



ベルトコンベア

矢印の方向に動いています。



パンチ

ブロックの上に乗ると左右にパンチがのびます。これを利用して敵を倒せます。



すりぬけ

ギズモは、このブロックをすりぬけてしまいます。



バネ

タイミングよくAボタンを押すと、通常のジャンプより高くとべます。



とげ

ギズモがふれると、ダメージをうけます。

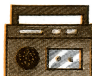
アイテム紹介

えんぴつ



各ステージに１本だけ置いてあります。何回でも使えますが、道具箱かラジカセを取っている状態では取ることができません。また、ステージをクリアすると、何も持っていない状態にもどるので各ステージがスタートしたら、かならずえんぴつを手にいれてください。

ラジカセ



これを取ると、ギズモの頭上に“♪”が表示されます。Ｂボタンで“♪”を投げて離れた敵を倒せます。（１回使うとなくなります。）えんぴつを持っていても取ることはできますが、道具箱の状態では取ることはできません。“♪”には武器としてだけではなく、他の使い方もあります。

道具箱



これを取ると、ギズモは5回まで敵の攻撃をふせげます。ただし、とげのブロックにふれると1回でこわれてしまいます。
えんぴつを持っていても取ることはできますが、ラジカセの状態では取ることができません。

小さいハート



小さいハートを取ると、ギズモのライフが1メモリ回復します。

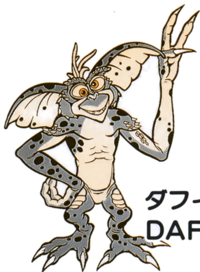
大きいハート

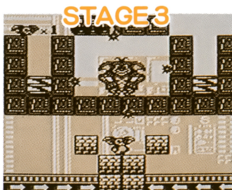


大きいハートを取ると、ギズモのライフがすべて回復します。

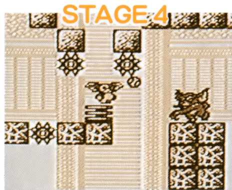
無敵グレムリン

次の４匹にはギズモはダメージを与えられません。攻撃をよけて先に進みましょう。





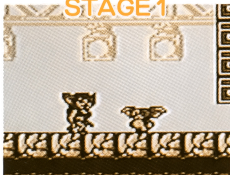
ダフィー
DAFFY





ジョージ
GEORGE

STAGE 1



STAGE 2



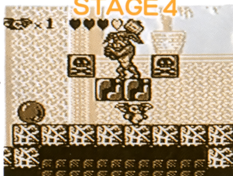


女(おんな)グレムリン



レニー
LENNY

STAGE 4



敵キャラ紹介

★遺伝子研究所から
逃げだした動物達！

コウモリ



クモ





ねずみ

★バイオの研究液を飲んでさまざまに変貌した、グレムリン達。凶暴だゾ！！





グレムリン

使用上の注意

1）長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2）精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3）電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないでください。
また電源スイッチをＯＮにした状態で、外部電源端子からＤＣプラグを抜き差ししないでください。
4）電源スイッチをＯＮにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5）端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合が考えられます。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら弊社まで御一報ください。

また、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。SUNSOFTの新作情報やゲームのヒントは、TEL 0587･55･1120でお聞きください。

サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL(0587)55-3500